

# Ubisoft Newcomer-Award (2024)

Ihr stellt der Ubisoft Blue Byte GmbH, einer Tochtergesellschaft der Ubisoft Entertainment SA, eure Daten zur Verfügung. Die von euch zur Verfügung gestellten Informationen werden ausschließlich in Übereinstimmung mit der Ubisoft-Datenschutzrichtlinie verwendet, die unter <https://legal.ubi.com/privacypolicy> eingesehen werden kann.

Der **Newcomer Award** ist einer der wichtigsten deutschen Nachwuchspreise und hat sich zu einem festen Bestandteil des Deutschen Entwicklerpreises entwickelt.

Mit dem **Newcomer Award** wird das beste Nachwuchsspiel oder die beste Games-Gründungs-Idee (bezogen auf ein neues Studio, das sich mit einer Produktidee bewirbt) ausgezeichnet.

## 1. TEILNAHMEBERECHTIGUNG:

Der **Ubisoft Newcomer Award** (der "Wettbewerb") steht unabhängigen Spieleentwicklungsstudios oder solchen, die es werden wollen, offen, die in Deutschland, Österreich oder der Schweiz registriert sind und noch kein Spiel mit Vermarktungsabsicht veröffentlicht haben. Das eingereichte Spiel muss das erste Spiel mit Monetarisierungsplänen sein und kann während des Wettbewerbs eingereicht werden (zusammenfassend "Spiel").

## 2. SPONSOR: Ubisoft Blue Byte GmbH, Luise-Rainer-Str. 7, 40235 Düsseldorf, Deutschland

3. EINREICHUNGSZEITRAUM: Der Einreichungszeitraum beginnt am 16. August 2024 um 9:00 Uhr mitteleuropäischer Zeit (MEZ) und endet am 9. September 2024 um 12:00 Uhr MEZ.

## 4. WIE MAN MITMACHEN KANN:

**Um an dem Wettbewerb teilzunehmen, befolgt bitte die nachstehenden Schritte. Bestimmte Daten und Zeiten können sich ändern:**

Füllt das Einreichungsformular aus, das ihr unter <https://deutscherentwicklerpreis.de/einreichen> findet, und gebt während der Einreichungsfrist alle erforderlichen Informationen an.

Das eingereichte Spiel muss ein Originalwerk der Teilnehmenden sein und darf nicht gegen das Markenrecht, das Urheberrecht, das Recht auf Privatsphäre, das Recht auf Öffentlichkeit oder andere Rechte jeglicher Art einer anderen natürlichen oder juristischen Person verstoßen oder mit diesen in Konflikt geraten.

Mit der Teilnahme am Wettbewerb akzeptieren alle Teilnehmenden (im **Folgenden "Teilnehmende" "Einreichende" oder "Ihr"**) bedingungslos diese offiziellen Regeln und die Entscheidungen der Ubisoft Blue Byte GmbH, Luise-Rainer-Str. 7, 40235 Düsseldorf (der "**Sponsor**"), deren Entscheidungen in jeder Hinsicht endgültig und rechtsverbindlich sind.

### Eingereichte Spiele:

- Die Rechte am Spiel und an allen verwendeten Medien, Charakteren etc. liegen ausschließlich und vollständig beim Entwicklungsteam und verletzen nicht die Rechte Dritter.
- Das eingereichte Spiel muss sich mindestens in einer spielbaren Beta-Version befinden oder über einzelne, spielbare Levels verfügen, die einen Eindruck vom Spielkonzept vermitteln.
- Browserspiele können sich auch in einer geschlossenen Beta befinden.
- Falls das Spiel spezielles Equipment erfordert, ist ein Gameplay-Video mit Beschreibung notwendig
- Handy- und Browserspiele müssen mindestens **10 freie Zugänge** (Accounts) für die Jury haben.
- Für die Einreichung muss das Spiel als Download oder Offline-Version in ausreichender Anzahl (mindestens **10**) verfügbar sein.
- Die Jury muss das eingereichte Spiel rechtzeitig vor der Abstimmung erhalten haben - weitere geforderte Materialien entnehmt ihr bitte dem Einreichungsformular unter [www.deutscherentwicklerpreis.de](http://www.deutscherentwicklerpreis.de).
- Die Spiele sollten unmittelbar nach der Einreichung verschickt werden.

Alle Einsendungen unterliegen der Überprüfung durch die Organisator:innen des Deutschen Entwicklerpreises. Einsendungen, die die unten genannten Anforderungen nicht erfüllen oder anderweitig nicht mit den offiziellen Regeln übereinstimmen, können disqualifiziert werden. Jeder Versuch einer anderen als der hier beschriebenen Form der Teilnahme ist ungültig. Der Sponsor entscheidet in Übereinstimmung mit den Wettbewerbsregeln und -bestimmungen nach eigenem Ermessen, was eine gültige Einsendung ist.

### 5. AUSWAHL:

Die Jury ("**Jury**"), die sich aus Spieleexpert:innen von Ubisoft und externen Spieleexpert:innen zusammensetzt, wählt drei (3) Nominierte ("**Nominierte**") aus allen Einsendungen aus, die die Anforderungen des Wettbewerbs erfüllen.

Die Auswahl der Nominierten basiert auf den eingereichten Spiel- und Unternehmensinformationen, die erfüllt und aus der Einreichung ersichtlich sein müssen:

- Beschreibung des Unternehmens/Teams: Teamgröße, Hintergrund der Teammitglieder (einschließlich früherer nicht-kommerzieller Projekte), Gründungsdatum oder beabsichtigtes Gründungsdatum
- Kurze Beschreibung der Ambitionen als gegründetes Unternehmen
- Klares Bekenntnis zu den Gründungsplänen einschließlich eines Zeitplans
- Was macht das gegründete Unternehmen oder das studentische Team innovativ oder disruptiv?
- Welche Zielgruppe(n) soll(en) angesprochen werden?
- Kurze Vorstellung des Spiels oder der Technologie
- Ein erläuterndes Exposé des Spiels und eine konkrete Projektplanung, ggf. bis zur Gründung
- Zugang zum Prototyp/Demo des eingereichten Spiels
- Internetauftritt (Homepage und/oder Social Media Profile)
- Assets für die weitere Kommunikation: Firmenlogo (png), Spielelogo (png), Key Art (16:9), Trailer (mp4)

Die Nominierten werden eingeladen und erklären sich bereit, an der Veranstaltung zum Deutschen Entwicklerpreis in Köln teilzunehmen. Die Jury wird einen (1) Gewinner auswählen. Der Gewinner wird während der Veranstaltung bekannt gegeben. Mit der Teilnahme am Wettbewerb und an der Veranstaltung erklären sich die Nominierten damit einverstanden, dass die Wettbewerbsorgane das von ihnen eingereichte Material, einschließlich Spiel, Video, Name, Name der Eigentümer:innen, Foto, biografische Informationen und Erklärungen (zusammenfassend als "Attribute" bezeichnet), für Werbe- und/oder Öffentlichkeitszwecke weltweit und in allen bekannten oder künftig entwickelten Medien auf unbestimmte Zeit ohne weitere Entschädigung oder Genehmigung verwenden dürfen, und stellen die Wettbewerbsorgane von allen Ansprüchen frei, die sich aus der Verwendung dieser Attribute ergeben.

Die endgültige Entscheidung darüber, wer den Newcomer Award gewinnt, liegt bei Ubisoft.

## 6. PREISE:

Die unten aufgeführten Preise werden an den Gewinner dieses Wettbewerbs vergeben:

Der Newcomer Award ist ein Sachpreis im Rahmen des Deutschen Entwicklerpreises. Die folgenden hochwertigen Sachpreise werden an das bestplatzierte junge Entwicklungsteam vergeben:

- Um Ihrem Projekt den letzten Schliff zu geben, lädt Ubisoft Sie zu einem Workshop in einem der Studios in Berlin, Düsseldorf, Mainz oder zu digitalen Mentoring-Sessions mit unseren internationalen Kolleg:innen ein. Während des Mentoring-Workshops bekommt ihr die Perspektive von erfahrenen Entwickler:innen aus verschiedenen Abteilungen auf euer Projekt, die Ergebnisse werden gemeinsam diskutiert und eure Fragen werden individuell beantwortet.
- Außerdem erhaltet ihr Einblicke hinter die Kulissen eines der führenden Entwicklungsstudios in Deutschland und könnt aus erster Hand erfahren, wie Ubisoft Spiele entwickelt.
- Eine "Small Booth" des Kooperationspartners "Indie Arena Booth" wird euch auf der gamescom 2025 zur Verfügung gestellt (<https://indiearenabooth.de>).

Die Zweit- und Drittplatzierten haben Anspruch auf ein Feedback-Gespräch mit Ubisoft.

Alle Steuern auf die Preise liegen in der alleinigen Verantwortung der Gewinner. Die Preise sind nicht übertragbar und können nicht in bar abgelöst werden. Der Sponsor behält sich das Recht vor, aufgrund von Umständen, die nicht in seinem Einflussbereich liegen, gleichwertige Ersatzpreise zu vergeben. Der Sponsor ersetzt keine verlorenen oder gestohlenen Preise, falls zutreffend. Die Preise werden "wie besehen" zur Verfügung gestellt. Die Teilnehmenden erkennen an, dass die Wettbewerbsorgane keine ausdrücklichen oder stillschweigenden Garantien, Zusicherungen oder Gewährleistungen in Bezug auf die Preise abgegeben haben und in keiner Weise dafür verantwortlich oder haftbar sind, weder in tatsächlicher noch in rechtlicher Hinsicht.

Mit der Teilnahme am Wettbewerb erkennen die Gewinner an, dass die Wettbewerbsorgane keine Versicherung in Bezug auf die Preise abgeschlossen haben oder abschließen werden und dass der Gewinner für den Abschluss und die Bezahlung von Lebens-, Reise-, Auto-, Unfall-, Sach- oder anderen Versicherungen in Bezug auf die Preise verantwortlich ist.

## 7. BEKANNTMACHUNG DER NOMINIERTEN:

Die Nominierten werden per E-Mail an die auf dem Teilnahmeformular angegebene E-Mail-Adresse benachrichtigt. Der Sponsor übernimmt keine Haftung für die Benachrichtigung potenzieller Nominierter, die verloren geht, abgefangen wird oder aus irgendeinem Grund von einem potenziellen Nominierten nicht erhalten wird. Werden die Unterlagen nicht innerhalb der angegebenen Frist ausgefüllt und zurückgeschickt oder ist die Benachrichtigung unzustellbar, führt dies zur Disqualifikation, und es wird ein alternativer potenzieller Kandidat ausgewählt und benachrichtigt.

## 8. ZUSICHERUNGEN, GARANTIE UND ENTSCHÄDIGUNG DES TEILNEHMERS:

Die Teilnehmenden sichern dem Sponsor zu und gewährleisten, dass ihr Beitrag (i) vollständig das Originalwerk der Teilnehmenden ist und ausschließlich von ihnen geschrieben oder gefilmt wurde, (ii) nicht aus einer anderen Quelle kopiert oder zuvor in einem anderen Medium oder Format gesendet oder anderweitig verbreitet wurde, (iii) nicht gemeinfrei ist und (iv) nicht gegen das Markenzeichen, das Urheberrecht, das Recht auf Privatsphäre, das Recht auf Öffentlichkeit oder andere Rechte jeglicher Art oder Beschaffenheit einer anderen Person oder Einrichtung verstößt. DIE TEILNEHMENDEN ERKLÄREN SICH DAMIT EINVERSTANDEN, DEN SPONSOR, DIE WETTBEWERBSTRÄGER UND ALLE DRITTEN, DIE MIT DER ENTWICKLUNG UND DURCHFÜHRUNG DIESES WETTBEWERBS IN VERBINDUNG STEHEN, VON SÄMTLICHEN ANSPRÜCHEN, SCHÄDEN UND HAFTUNGEN FREIZUSTELLEN, DIE GEGEN DEN SPONSOR, DIE WETTBEWERBSTRÄGER UND DIE DRITTEN AUFGRUND DER TEILNAHME AN DIESEM WETTBEWERB GELTEND GEMACHT WERDEN, DIES GILT INSBESONDERE FÜR (A) VERSTÖSSE GEGEN DIE OBEN GENANNTE ZUSICHERUNGEN, (B) ANSPRÜCHE AUFGRUND VON VERLETZUNGEN, VERLUSTEN ODER SCHÄDEN JEDLICHER ART, DIE SICH AUS DER TEILNAHME AN DIESEM WETTBEWERB ODER DER ANNAHME, VERWENDUNG ODER DEM VERLUST EINES PREISES ERGEBEN, UND (C) ANSPRÜCHE AUFGRUND VON PERSÖNLICHKEITSRECHTEN, RECHTEN DER ÖFFENTLICHKEIT, FALSCHER BELEUCHTUNG, VERLEUMDUNG, URHEBERRECHTS- UND/ODER MARKENRECHTSVERLETZUNGEN IM ZUSAMMENHANG MIT DER EINREICHUNG ODER VERWERTUNG DES KONZEPTS DER TEILNEHMENDEN.

## 9. HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG:

Der Sponsor, die Wettbewerbsorgane und alle Dritten, die mit der Entwicklung und Durchführung dieses Wettbewerbs in Verbindung stehen, sind nicht verantwortlich für Probleme beim Herunter- oder Hochladen von wettbewerbsbezogenen Informationen auf die oder von der Website oder für andere technische Störungen von elektronischen Geräten, Computer-Online-Systemen, Servern oder Providern, Ausfälle von Computerhardware oder -software, Telefonleitungen, das Scheitern von E-Mail-Beiträgen beim Sponsor aufgrund von technischen Problemen, Datenverkehr, Staus im Internet oder auf der Website oder anderen technischen Problemen im Zusammenhang mit Website-Beiträgen, einschließlich Telekommunikationsfehlern oder -ausfällen sowie fehlgeschlagener, verlorener, verspäteter, unvollständiger, verstümmelter oder fehlgeleiteter Kommunikation, die die Fähigkeit eines Teilnehmers zur Teilnahme an diesem Wettbewerb einschränken können.

MIT AUSNAHME VON ANSPRÜCHEN, DIE SICH AUS TODESFÄLLEN ODER KÖRPERVERLETZUNGEN ERGEBEN, STELLEN DIE TEILNEHMENDEN HIERMIT DEN SPONSOR, DIE WETTBEWERBSORGANE UND ALLE ANDEREN DRITTEN, DIE MIT DER ENTWICKLUNG UND DURCHFÜHRUNG DIESES WETTBEWERBS VERBUNDEN ODER ASSOZIIERT SIND, VON ALLEN SCHADENSERSATZANSPRÜCHEN, HAFTUNGEN UND

KLAGEN ("ANSPRÜCHE") FREI, DIE DIREKT ODER INDIREKT, GANZ ODER TEILWEISE, DURCH DIE TEILNAHME DES TEILNEHMERS AM WETTBEWERB VERURSACHT WERDEN, EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF ANSPRÜCHE, DIE SICH AUS FOLGENDEN GRÜNDEN ERGEBEN: (I) TECHNISCHE FEHLER JEDLICHER ART, EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF FEHLFUNKTIONEN VON COMPUTERN, KABELN, NETZWERKEN, HARDWARE ODER SOFTWARE; (II) DIE NICHTVERFÜGBARKEIT ODER NICHTERREICHBARKEIT VON ÜBERTRAGUNGEN ODER TELEFON- ODER INTERNETDIENSTEN; (III) UNBEFUGTES MENSCHLICHES EINGREIFEN IN IRGEND EINEN TEIL DES TEILNAHMEVERFAHRENS ODER DES GEWINNSPIELS; (IV) ELEKTRONISCHE ODER MENSCHLICHE FEHLER, DIE BEI DER VERWALTUNG DES GEWINNSPIELS ODER DER VERARBEITUNG DER EINSENDUNGEN AUFTRETEN KÖNNEN; (V) VERLETZUNGEN ODER SCHÄDEN AN PERSONEN ODER EIGENTUM, EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF DEN COMPUTER, DIE HARDWARE ODER DIE SOFTWARE DER TEILNEHMENDEN; (VI) DATENSCHUTZRECHTE, VERÖFFENTLICHUNGSRECHTE, FALSCHES LICHT, VERLEUMDUNG, URHEBERRECHTS- UND/ODER MARKENRECHTSVERLETZUNGEN IM ZUSAMMENHANG MIT DER EINSENDUNG DER TEILNEHMENDEN; UND (VII) DIE ANNAHME, VERWENDUNG ODER DER VERLUST EINES PREISES DURCH DIE TEILNEHMENDEN. IN EINIGEN GERICHTSBARKEITEN IST DIE BESCHRÄNKUNG ODER DER AUSSCHLUSS DER HAFTUNG FÜR BEILÄUFIG ENTSTANDENE SCHÄDEN ODER FOLGESCHÄDEN NICHT ZULÄSSIG; DAHER KÖNNEN DIE OBEN GENANNTEN BESCHRÄNKUNGEN ODER AUSSCHLÜSSE FÜR DIE TEILNEHMENDEN GANZ ODER TEILWEISE NICHT GELTEN.

#### 10. FREIGABE VON WERBUNG/ABTRETUNG VON RECHTEN:

Die Annahme einer Nominierung oder eines Preises stellt die Erlaubnis des Nominierten/Gewinners dar, dass die Wettbewerbsorgane die eingereichten Materialien des Nominierten/Gewinners, einschließlich Video, Name, Foto, Bild, Stimme, biografische Informationen und Aussagen (zusammenfassend als "**Attribute**" bezeichnet), für Werbe- und/oder Öffentlichkeitszwecke weltweit und in allen bekannten oder in Zukunft entwickelten Medien auf unbestimmte Zeit ohne weitere Entschädigung oder Genehmigung verwenden dürfen, und entbindet die Wettbewerbsorgane von allen Ansprüchen, die aus der Verwendung dieser Attribute entstehen.

#### 11. PERSÖNLICHE DATEN DER TEILNEHMENDEN:

Ubisoft Entertainment (2, rue du Chêne Heleuc, 56910 Carentoir, Frankreich) sammelt und verarbeitet die persönlichen Daten der Teilnehmenden, um deren Teilnahme am Wettbewerb zu ermöglichen. Die Verarbeitung der persönlichen Daten der Teilnehmenden ist notwendig, um den Vertrag zu erfüllen, den sie mit Ubisoft geschlossen haben, indem sie die offiziellen Regeln akzeptiert haben. Die persönlichen Daten der Teilnehmenden sind für Ubisoft, seine Tochtergesellschaften und Unterauftragsverarbeiter zugänglich und werden bis zum Ende des Wettbewerbs gespeichert. Wenn die Teilnehmenden zustimmen, können ihre Daten auch für andere Zwecke als die reine Organisation des Gewinnspiels verwendet werden, wie im Informationsschreiben beschrieben, und werden so lange gespeichert, wie die Teilnehmenden einer solchen Verwendung zustimmen.

Ubisoft kann die personenbezogenen Daten der Teilnehmenden in außereuropäische Länder übermitteln, die ein angemessenes Schutzniveau gemäß der EU-Kommission oder im Rahmen der von der EU-Kommission verabschiedeten Standard-Datenschutzklauseln gewährleisten.

Die Teilnehmenden können ihre Einwilligung jederzeit widerrufen, eine Kopie, die Löschung oder Berichtigung ihrer Daten verlangen, der Verarbeitung widersprechen oder die Einschränkung der

Verarbeitung verlangen und/oder ihre Informationen in tragbarer Form erhalten, indem sie sich an Ubisoft unter [entrepreneurs.gsa@ubisoft.com](mailto:entrepreneurs.gsa@ubisoft.com) wenden.

Wenn die Teilnehmenden nach der Kontaktaufnahme mit Ubisoft mit der Art und Weise, wie Ubisoft ihre Anfrage bearbeitet hat, nicht zufrieden sind, können sie sich mit einer Beschwerde an die Aufsichtsbehörde ihres Landes wenden.

#### **12. ABBRUCH:**

Der Sponsor behält sich das Recht vor, den Wettbewerb und die Preise nach eigenem Ermessen abzubrechen oder zu ändern, insbesondere wenn Betrug oder technische Fehler die Integrität des Wettbewerbs nach Ansicht des Sponsors zerstören, und in diesem Fall die Preise auf der Grundlage der vor dem Abbruch eingegangenen teilnahmeberechtigten Beiträge zu vergeben. Der Sponsor behält sich das Recht vor, das Gewinnspiel und die Preise zu stornieren oder zu ändern, um nationale und internationale Sicherheitsmaßnahmen und Empfehlungen gegen COVID-19 einzuhalten.

#### **13. STREITIGKEITEN:**

Die Teilnehmenden erklären sich damit einverstanden, dass Deutschland der ausschließliche Gerichtsstand für alle formellen Streitigkeiten ist. Alle Probleme und Fragen, die die Auslegung, Gültigkeit, Interpretation und Durchsetzbarkeit dieser offiziellen Regeln oder die Rechte und Pflichten der Teilnehmenden und des Sponsors in Verbindung mit dem Wettbewerb betreffen, unterliegen den Gesetzen Deutschlands und werden in Übereinstimmung mit diesen ausgelegt.

#### **14. OFFIZIELLE REGELN, GEWINNERLISTE:**

Eine Kopie der offiziellen Regeln kann für die Dauer des Gewinnspiels unter <https://deutscherentwicklerpreis.de/einreichen> heruntergeladen werden.

#### **15. ZUSÄTZLICHE BEDINGUNGEN:**

Die Verwendung eines Preisherstellers oder Veranstaltungsortes, eines Namens oder einer Marke in Verbindung mit einem der Preise dient ausschließlich der Beschreibung dieses Preises und soll nicht auf eine Zugehörigkeit oder ein Sponsoring hinweisen.

Die Ungültigkeit oder Nichtdurchsetzbarkeit einer Bestimmung dieser Regeln berührt nicht die Gültigkeit oder Durchsetzbarkeit der anderen Bestimmungen. Für den Fall, dass eine Bestimmung als ungültig, nicht durchsetzbar oder rechtswidrig eingestuft wird, bleiben diese Regeln ansonsten in Kraft und sind in Übereinstimmung mit ihren Bestimmungen so auszulegen, als ob die ungültige oder rechtswidrige Bestimmung nicht in diesen Regeln enthalten wäre.